

WLOG2000

FAQ FREQUENTLY ASKED QUESTION

<http://start.at/wlog> emails: hb9oab@amsat.org or wlog2000@hotmail.com

ERROR

ATTUALMENTE AMMESSO E CONCESSO CHE ABBIATE INSTALLATO CORRETTAMENTE WINDOWS98 – VB6 – OFFICE2000 e che altri programmi non abbiano mandato in crash qualche nuova DLL con quelle vecchie di VB5 o VB6 senza il pacchetto di ACCESS2000 COMPLETO!!

DATA

q. errore nella data non posso scrivere DD/MM/YYYY con la versione italiana.
r. basta inserire il formato italiano con i giorni e mesi e anno corretti gg/MM/aaaa con separatore “/”, non ho ancora trovato un sistema con WIN per forzare il formato data ad inizio programma, il default è sempre quello di WINDOWS. Attenzione anche al formato dell’orario in [OO:mm:ss].

RESET

Ho notato che alcuni computers hanno un singolare problema: quando incontrano un errore o non partono per motivi “TRIAL”, restano in memoria alcuni processi di WLOG2000 mangiando memoria e spazio in ram inutile. Potete controllare facendo un CTR-ALT-DEL (una sola volta) e verificare che WLOG2000 sia effettivamente fuori utilizzazione. In caso contrario basta selezionarlo e “TERMINARE L’OPERAZIONE” per toglierlo definitivo dalla memoria. Questo succede solo in caso di comando “END” durante l’esecuzione o durante qualche errore di RUNTIME dovuto a processi strambi che sicuramente ci comunicherete quanto prima!! GRAZIE

CONFIG

q. config mi da errore
r. può accadere, riutilizzando ad esempio una vecchia config oppure partendo col programma la prima volta. Soluzione entrare in WLOG2000 scegliere menu CONFIG ed effettuare un DEFAULT, quindi SALVARE ed uscire.
Riprovare se il problema sussiste.

DOWNLOAD

q. errore durante la trasmissione dal sito internet
r. consiglio GETRIGHT o altro programma per scaricare con il RESUME

TRIAL BETA

q. non funzionano tutti i menu.
r. è una versione BETA e sta mutando in TRIAL ed entro metà giugno 2000 uscirà la versione 1.0 con i tre key di registrazione

KEY

q. ho letto di tre KEY personali come funzionano
r. come uscirà la versione 1.0 avremo tre key:
NOKEY – versione TRIAL come la trovate e scaricate da INTERNET
KEY1 – versione in con KEY1 distribuito ufficialmente da un distributore autorizzato
KEY2 – versione totalmente personalizzata con CALL e KEY personale REGISTRATA

DISPONIBILE KEY

q. wlog viene distribuito in tre modi

- | | |
|-----------------|--|
| 1. INTERNET | versione trial senza KEY funzioni limitate |
| 2. DISTRIBUTORE | distribuisce WLOG2000 e il KEY1 per richiedere la KEY2 (non indispensabile se si richiede direttamente KEY2) |
| 3. REGISTERED | VERSIONE o KEY completo da richiedere a distributore e/o alla distribuzione ufficiale di WLOG2000 |

DISTRIBUTORE

q. vorrei diventare distributore di WLOG2000 come faccio?

r. niente di particolare, ognuno può diventare distributore di ZONE definibili dal richiedente per WLOG2000, TUTTI POSSONO DIVENTARE DISTRIBUTORI, richiedere le informazioni ed i dettagli per compensi di distribuzione inviando a: wlog2000@hotmail.com

BETATESTER

q. mi piacerebbe diventare BETATESTER.

r. nessun problema anche qui TUTTI possono diventare BETATESTERS soprattutto se SVILUPPATORI di applicazioni per WLOG2000 (esterne o routine interne). le sorgenti sono comunque proprietarie e soggette a © (logico). Comunque un BETA TESTER dovrebbe trovare le GABOLE più nascoste, i consigli sono sempre ben accetti, anzi noi ne facciamo effettivo tesoro, e mettiamo tutte le vostre suggestioni in un database per spulciarle di tanto intanto secondo richiesta. Attualmente un betatester dovrebbe risarcire le proprie conoscenze su WLOG2000 e scoprire le “magagne” non quelle classiche qui descritte ma quelle che dobbiamo correggere!!

Il compenso a magane SCONOSCIUTE e a LAVORI paralleli a WLOG2000, permettono di ricevere UDPATE UPGRADE E KEY e REGISTRAZIONI FREE-LIBERE

DISTRIBUZIONE

q. Come avviene la distribuzione di WLOG2000

r. Le versioni di WLOG2000 e rispettivo KEY di registrazione è rilasciato UNICAMENTE ed ESCLUSIVAMENTE in modo ufficiale e per il tramite di un distributore dal:

Computer Modem Club
C.M.C
CP 127
6505 Bellinzona 5
SWITZERLAND

FAX : +41-91-835.56.51
Email : wlog2000@hotmail.com

Verrà allegato a WLOG2000 il formulario di registrazione con tutte le informazioni dettagliate.

STAMPA

q. Per la stampa ogni tanto se selezione 1000 cartoline QSL da spedire, la stampa rallenta dopo un certo numero di QSL.

r. Succede per colpa di alcuni driver non ottimi per le vostre stampanti. Dipende dalla velocità di acquisizione dati della vostra stampante.

Purtroppo la stampa di QSL non è come la stampa di fogli A4 quindi mettendo la stampa di fogli cartoline in formato A5 bisogna calcolare che il tempo impiegato per la stampa risulta il doppio, normalmente una stampante da 5 pagine minuto stampa 10 QSL al minuto ecc...

Risulta quindi evidente che la stampa di 1000 cartoline oltre che a creare qualche problema allo spooler di windows, crea un file su hard disk che il vostro sistema deve riuscire a gestire. Il problema deriva dal vostro sistema incapace di completare lo spooling durante l'invio e la stampa. Alcune soluzioni potrebbero essere di attendere qualche momento quando finiscono le cartoline carta nella stampante, quindi appare una finestra di avviso su windows e dopo un minuto ripartire. personalmente stampo in questo modo 1000 (mille) cartoline in un colpo mettendo mazzetti di 50 QSL nella stampante ed attendendo un minuto tra un cambio e l'altro e personalmente ne stampo circa 20 al minuto con un risultato di circa $1000/20 =$ meno di ~50 minuti!!!
Se invece passate alle LABEL utilizzando le 33 label per pagina quindi 10 pagine al minuto di media: $1000/33/10 =$ diciamo che in 3 minuti avete 1000 label pronte al via!
Ma attenzione che la vostra stampante non faccia 1 (una) QSL o 1 (una) pagina al minuto... altrimenti cambiatela!

IMMAGINI

q. non trovo l'immagine di un paese
r. basta inserirlo nella path GEO e nell'apposita cartella. Il formato BMP è forzatamente utilizzato in quanto rimodificate in jpg quindi compresse per la distribuzione da 40MB il BMP porta a 2MB mentre in JPG pur essendo risultante minore all'uso, in compressione risultano quasi 9MB cosa assurda da distribuire per delle cartine classiche.

ZOOM

q. non trovo nello ZOOM un paese
r. anche qui, sfogliando il manuale, dovrebbe esserci una postilla di spiegazione che: il DXC fa stato per la ricerca della cartina. Quindi volendo inserire delle vostre cartine, dovete osservare il dxc che esce al determinato callsign. Quindi inserire il file con estensione bmp per HB9OAB avremo HB9.BMP. Attenzione quindi alle particolarità dei callsign.
Se abbiamo ad esempio 3d2/r diventerà nel file senza la "BARRA" cioè = 3d2r.bmp.
Se dovesse poi cambiare il file da BMP in JPG appena trovo il sistema di avere valide foto che compresse sono inferiori all'attuale distribuzione, provvedo alla sostituzione ma il procedimento rimarrà uguale, basterà quindi solo inserire l'immagine da zoomare con il titolo appropriato individualmente.

ORARIO:

q. WLOG2000 non parte, mi comunica un errore tra DATA e ORA.
r. Esatto, nelle impostazioni internazionali attualmente si devono settare le seguenti impostazioni personalizzate di windows: DATA gg/MM/aaaa e ORA OO:mm:ss importanti sono i separatori / (barra) per la data e : (duepunti) per l'orario.

TRIAL DEMO

q. La versione di WLOG che ho scaricato non mi permette di fare determinate opzioni.
r. Esatto, la versione TRIAL / DEMO ha dei blocchi d'uso (SHAREWARE). leggere le informazioni al proposito sotto KEY.

PDF

q. Si parla di "BOOKMARK" o "INDICE" del file DOC in formato PDF ma non lo trovo/vedo.
r. Per leggere WLOG2000Doc.pdf si necessita di una versione di ACROBAT READER ormai diventato di default a tutti i PC per leggere testi e pagine prestampate, basta fare un click in alto della pagina PDF dove, sotto il ToolTips del mouse esce la scritta [SHOW/HIDE NAVIGATION PANE], in pratica il sesto tasto da destra. Con un click avrai i BOOK MARK che clickando sul

“TITOLO DEL TESTO” sarai portato a quella pagina direttamente. In pratica vengono riportati tutti i TITOLI del manuale in sequenza (riferimento ad AcrobatReader 4).

BETATESTER

q. Vorrei diventare BETATESTER di WLOG2000 come faccio?

r. chiunque può diventare BETATESTER, viene richiesto unicamente all'utilizzatore che desidera diventare BETATESTER, un minimo di conoscenza di base su installazioni e su vari dettagli sull'uso di un programma da testare. All'eccesso, basti pensare che ho ricevuto richieste di DIVENTARE BETATESTER chiedendomi anche che cosa fosse WLOG2000 e chi fossero i radioamatori... Un BETATESTER attualmente deve avere installati WINDOWS (preferibilmente WIN98) – VB6 ed OFFICE2000 dato che le LIBRERIE DLL e OCX varie, come BETA non vengono distribuite per gli ovvi motivi del caso. Un BETATESTER “avanzato” inoltre, potrebbe produrre delle applicazioni esterne per WLOG2000 sfruttando le tabelle MDB o sfruttando direttamente sia VB6 con codice proprietario o pubblico oppure anche in ACCESS2000 utilizzando SQL di programmazione usando solo i dati di WLOG2000 in file .MDB, le possibilità sono infinite. Evidente che le versioni di WLOG2000 per i BETATESTER sono FREE. Da ricordare che BETATESTER si diventa senza nessun contratto da ambo le parti, liberi da ogni qualsiasi vincolo, chi collabora viene evidentemente appagato di tutti i suoi sforzi! Altri particolari da richiedere direttamente per eventuali sviluppi.

Inoltre da tener presente è che la comunicazione di possibili BUGS è attualmente la priorità programmatica del momento, i suggerimenti vengono comunque presi in considerazione per versioni future e messe nel “calderone”.

AWARD

q. Noto degli errori di trascrizione nei file degli AWARD

r. si possibilissimo comunque sono un centinaio di AWARD disponibili che semplicemente sono dei FILE ASCII che il semplice NOTEPAD può gestire completamente senza problemi. Il discorso AWARD soprattutto ISOLE PROVINCE SEZIONI ecc.. non quelli maggiormente standardizzati, mutano a volte anche mensilmente e risulta per noi pressochè impossibile poterli gestire completamente. Quindi optando in WLOG2000 la gestione di questi file in modalità ASCII ogni utente semplicemente caricando il suo NOTEPAD o qualsiasi editore di testi potrà semplicissimamente ampliare il proprio file AWARD, completarlo modificarlo o aggiornarlo. Ricordarsi solo di gestire correttamente e di salvare il file AWARD in modalità ASCII TESTO (senza tabulazioni che in ascii non vengono visti) altrimenti WLOG2000 non potrà leggere correttamente le vostre modifiche.

Il cancelletto “#” ad inizio riga, non viene letto da WLOG2000, è una frase REM.

Sulla Home Page di WLOG2000 e con lo stesso, cercheremo di fornire dei file aggiornati, ma consigliamo ad ogni interessato ad uno specifico diploma di verificare l'integrità del file e se vorrà potrà farci pervenire sue correzioni in merito.

STATS

q. Non riesco a vedere le statistiche per MODO e BANDA

r. WLOG2000 nel suo settore STATS informa in tempo reale e PER BANDA e DIPLOMA (DXC WPX WAZ WAC ITU e SQR) se NEW WORKED o CONFIRME con N W o C mentre in “reverse grossetto se sulla banda in uso, inoltre con l'opzione ALL, anche se LAVORATO almeno una volta sul proprio DATABASE.

Per i dettagli MODO e BANDA e vari, basta un click con il MOUSE su W o C per avere tutti i dettagli del caso.

Ecco anche la possibilità di clickare sugli stessi DXC WPX WAZ WAC ITU o SQR per avere altri dettagli più specifici per quel dato COUNTRY DXC ecc...

CALLSIGN

FASTINPUT

q. come mai se scrivo PIPPO in fastinput mi viene preso PIPPO in callsign e NETHERLAND come country? Anche se scrivo CARLO mi dice CALLSIGN CARLO e CHILE DXC

r. evidentemente questi nomi sono alla stessa stregua di "QWERTY" o "TGJBF CRU" oppure "POUIZBVJ" oppure altre lettere casuali.

Wlog2000 gira attorno al suo cuore principale: FASTINPUT che direziona le varie scelte dell'utente in una formula di ricerca che ho impiegato forse 4 mesi lavorandoci giorno e notte per capire come meglio farla, come fargli riconoscere HB9OAB/P oppure KP/HB9OAB/P e che sia comunque diverso di KP4/HB9OAB/P ecc... che mettendo HB oppure HB9 o HB0 ci sia una risposta differente. WLOG2000 controlla il nominativo e verifica in una sua "formula" interna quale sia la soluzione migliore di posizionamento e comprensione del CALLSIGN, senza uso di SWITCH. CTRL-ENTER da FASTINPUT invece controlla e verifica che ci sia almeno un numero all'interno, dato che se metto CTRL-ENTER è comunque per forzare un callsign che potrebbe non esserlo.

Si potrebbe sicuramente invertire la questione ma poi il tempo necessario alle interrogazioni risulterebbe maggiore, contro all'evitare nel database di inserire appunto CALLSIGN errati dato che PIPPO sta alla stessa stregua di un callsign scritto erroneamente tipo PPP55ERT che comunque WLOG interpreta basandosi sulla WLOG2000.DAT riconoscendola correttamente come BRASILE ed aprendosi ad altre oscenità di callsign simili. Ricordo al volo CT98xxx che è comunque Portogallo e non CT9.

Comunque si potrà valutare in futuro se attivare o invertire la funzione CTRL-ENTER con ENTER per la parte FASTINPUT CALLSIGN.

FASTINPUT

q. scrivo PIPPO e con CTRL-ENTER non va in CALLSIGN

r. si esatto, controllo nominativo forzato che deve almeno assomigliare ad un CALL. ENTER regolarizza anche la semplice interrogazione del tipo: IT o I o IM o HB o SP o altro senza dare numeri specifici.

QSL

STAMPA

q. la stampa QSL su laser e/o getto è differente

r. si esatto, alcune stampanti stampano diciamo su foglio A4 sempre da destra o da sinistra mentre altre basandosi sul punto centrale come base, dimezzano a destra e a sinistra (solitamente le laser). Per procedere alla verifica di come stampa la vostra stampante, mettete fogli A4 e procedere ad una singola stampa, quindi dopo aver verificato se stampa a destra o a sinistra, aumentare o diminuire la posizione X(orzizzontale) o Y(verticale).

Dal lato al centro io ho aggiunto in pratica 30 per portare al centro la stampa. Le prime prove le ho fatte con un successo insperato con 3000 (TREMILA) cartoline tutte d'un fiato.

Pensate alle etichette, prendendo i fogli da 33 etichette, stampante a 10pp/min e se la vostra stampante non fa fatica: 3000 etichette a 33 per foglio = $3000/33 = 91$ fogli /10 = circa 10 minuti!
MEGLIO DI COSÌ!

Ricordarsi che 1 come unità corrispondono a circa: 0.1inch e 1.27mm, mentre sulla verticale qualche cosina di più dovuto al font carattere TAHOMA.

ROTORE

q. Come mai mi dice errore se carico le opzioni ROTORE

r. sempliceme, non avete caricato il programma in background per funzionamento DDE di ARSWIN o rispettivamente SARTEK mentre per IF100 probabilmente non avete inserito correttamente la DLL nella path. Ricordarsi di caricare ARSWIN o SARTEK programmi di dialogo DDE con WLOG2000 per girare le vostre antenne con i rispettivi comandi appositi.

LOGO

q. come faccio ad inserire un LOGO nella mia QSL?

r. molto semplice, basta costruire un LOGO (o FIRMA) con un programma di disegno, salvare il tutto in formato [wlog2000/config/QslLogo.jpg] quindi entrare in EDIT e scegliere PRINT (con i QSO necessari) e, dopo aver attivato il checkBox del LOGO (solo per le QSL), stampare normalmente.

POSIZIONE LOGO

q. non riesco a vedere come stampare il logo e la QSL

r. semplice, stampare inizialmente su fogli A4 per vedere dove stampa la vostra stampante, non è detto che sia centrale o bilaterale (destra o sinistra) a dipendenza di come e dove entrano i fogli.

Misurare in corrispondenza dello spostamento voluto calcolando quindi ogni unità circa 1 millimetro, e quindi dopo alcune prove verificare in trasparenza sulle vostre QSL.

Quando avrete la posizione ideale, allora spostare TUTTO il formato di xy a dipendenza del “dove” deve uscire la stampa. Se avete ricevuto una nostra QSL allora vi accorgete come un paio di tentativi e le vostre QSL saranno perfette!

REALTIME

DATA

ORA

q. non riesco ad inserire le date del QSO

r. avete l'opzione REALTIME attivata. Disattivarla da CONFIG quindi scrivere direttamente nella casella DATA e ORA oppure da FASTINPUT direttamente gg/mm/aaaa oppure hh:mm oppure hh:mm:ss (per avere un ordinamento corretto di QSO successivi allo stesso minuto e FASTINPUT indirizzerà automaticamente i dati nella casella corretta. Ricordarsi poi di riattivare il REALTIME che inserisce automaticamente DATA e ORA

continua...